**Название проекта:** "Создание уникальных обложек на основе жанра, содержания и настроения произведения" (Visual Music)

**Отчётный период:** 05.04.2025 – 11.04.2025.

**Команда:** 6 человек (1 PM, 2 разработчика, 1 ML-инженер, 1 тестировщик,  
1 аналитик)

**Текущий статус проекта**

Общий прогресс: 25% (проект в рамках графика).

**1. Ключевые достижения за неделю:**

(Бекенд)  
- Создана базовая архитектура бэкэнд части;

- Создана базовая архитектура android части;

- Настроен gradle для ускорения сборки проекта.

(Фронтенд)  
- Настроены цвета темной и светлой темы;

- Сверстан фрагмент «Главный экран»;

- Создан дизайн всех состояний фрагмента «Галерея работ»;

- Создан дизайн Admin Panel;

**2. Текущие задачи и проблемы в работе:**

Задачи:

- Сверстать основные экраны андроид приложения для подготовки к реализации основной логики проекта: генерации обложек по запросу, просмотру обложек других пользователей;

- Создать дизайны всех состояний экранов для их дальнейшей верстки;

- Разработать и настроить API, через который другие части системы смогут взаимодействовать с моделями нейронных сетей.

Проблемы:

- пока не проявляются.

**3. План на следующую неделю**

Приоритеты:

- Сверстать фрагмент Галерея работ;

- Создать дизайн всех состояний экранов «Авторизация» и «Регистрация»;

- Создать базовую архитектуру Admin Panel для управления базами данных приложения;

- Создать план тестирования по техническому заданию;

**4. Риски и их минимизация**

Риск: Срыв дедлайна из-за зависимости верстки экранов приложения от дизайна.

Решение: дизайнеру в первую очередь необходимо сосредоточиться на

**5. Комментарии команды**

— комментарии отсутствуют;

**6. Заключение PM**

Проект движется по плану, но требует ускорения работы над  
фронтенд-частью.

PM проекта: Липовцев Алексей Викторович.

Дата следующего отчёта: 23.04.2025.